REGULAMENT OFICIAL
LIGA FIFCO
Campionatul National de Fotbal Corporatist
Editia a XXVIII-a
Septembrie - Noiembrie 2026

1. Date generale

Campionatul National de Fotbal Corporatist – ***LIGA FIFCO*** - este un turneu de fotbal pe suprafata redusa, care se adreseaza jucatorilor amatori de fotbal din marile firme, asociatii si institutii din Romania, oferindu-le sansa de a concura intr-un cadru organizat, foarte apropiat de cel profesionist.
In sezonul de Primavara 2026, meciurile se desfasoara in perioada Septembrie - Noiembrie 2026.
Prin semnarea contractului de participare, echipele inscrise se obliga sa respecte clauzele contractuale precum si prezentul regulament.
Regulamentul afisat pe site are caracter oficial si poate fi modificat de catre organizatori doar cu anuntarea in prealabil a echipelor participante, dupa aprobarea modificarilor de catre comitetul executiv al competitiei.

Calitatea de organizator si coordonator al Campionatului ii revine H&S Support Solution, avand sediul social in Bucuresti, Str. Grigore Ionescu, Nr 63, Bloc T73, Scara 2, Etaj 4, Ap 42 Sector 2, , cod unic de inregistrare RO 26804386.

2. Participarea

2.1 LIGA FIFCO - este destinata exclusiv echipelor societatilor commerciale, institutiilor mass-media si institutiilor publice, calificate dupa faza calificarilor in baza criteriilor din regulamentul general. Sunt acceptaţe echipele clasate pe prima pozitie in cadrul grupelor initiale ale Campionatului National de Fotbal Corporatist. In cazul acestei ligi au dreptul sa participante persoanele aflate într-o relaţie contractuală cu firma sau cu grupul de firme pe care o reprezintă, în calitate de angajaţi (contract de muncă) la data de 20 Septembrie 2026 sau contract de colaborare cu minim 10 zile inainte de startul campionatului. Din lotul de jucatori NU au dreptul sa faca parte jucatori activi, profesionisti sau semi-profesionisti lugitimati **in primele 3 ligi de fotbal nationale**, sau in prima divizie nationala de futsal.

Este interzis ca un jucator sa evolueze in doua echipe diferite pe durata a doua editii consecutive fara acordul echipei la care a jucat. Deasemenea se interzice ca un jucator sa joace in echipa unei companii, atata timp cat mai este angajat (cu contract de munca sau colaborare) la o alta companiei participanta in competitie, fara acordul scris ar reprezentantului companiei pentru care nu evolueaza.

2.2 Lotul de jucatori va fi format din cel puţin 6 şi cel mult 16 jucători + un reprezentant oficial (orice jucator poate indeplini in acelasi timp si functia de oficial sau antrenor). Reprezentantul oficial poate avea concomitent si calitatea de jucator sau capitan de echipa. In cazul unei contestatii jucătorii menţionaţi sunt obligaţi să transmită organizatorilor copii color ale cărţilor de identitate / buletinelor proprii, cardului de joc, cat si o adeverinta de salariat semnata de catre directorul departamanetului de HR (REVISAL) al companiei, in care sa fie specificata data la care a fost angajat jucatorul, durata si tipul contractului cu care activeaza in societate.

Meciul nu incepe sau, dupa caz, este considerat abandonat de o echipa in situatia in care, pe teren, acea echipa nu este formata la inceputul partidei din minimum 5 jucatori.
Un meci este declarat, de catre arbitru sau/si observatorul de joc, pierdut, in cazul in care o echipa nu aliniaza numarul minim de jucatori nici dupa 15 minute de la ora oficiala de start.

In incinta terenuri vor avea acces doar 19 persoane pentru din cadrul fiecarei echipe (17jucatori + 2 oficiali). In cazul in care o echipa se prezentina la teren cu un numar redus de jucatori, restul suporterilor fiind invitati sa ia loc in tribuna. In cazul in care una dintre echipe va avea pe suprafata de joc mai mult de 2 persoane care nu este in echipamentul de joc (nu este in lotul de jucatori), meciul va fi oprit pana cand persoanele in cauza vor parasi suprafara de joc, echipa in cauza urmand sa suporte sanctiunile dictate de catre comitetul executiv al competitiei.

2.3 Capitanul echipei este acel jucator stabilit sa asigure comunicarea cu arbitrul, in timpul unui meci. Capitanul echipei va purta banderola. In situatia in care este inlocuit, ii va inmana banderola de capitan unui alt jucator de pe teren.
Fiecare jucator va avea numar pe spatele tricoului, reprezentantul oficial fiind obligat sa completeze inainte de fiecarei partida, foaia de joc pe care sa mentioneze numarul de pe tricoul ficarui jucator.
Managerul ii indica arbitrului inclusiv numele capitanului echipei, pe care acesta din urma il noteaza inaintea meciului pe foaia de joc.

2.4 In cazul in care se constata ca o echipa a inscris pe foaia de joc si a introdus pe teren un jucator care nu respecta prevederile de la articolul 2.1, echipa in cauza este sanctionata cu pierderea meciului cu 3-0. Incalcarea repetata a acestor prevederi poate atrage eliminarea definitiva, a echipei din competitie.

In cazul in care o echipa va folosi un jucator legitimat in primele 3 ligi de fotbal nationale sau in prima divizie nationala de Futsal, echipa in cauza va pierde meciul contestat cu scorul de 3-0 cat si urmatoarele jocuri daca il va folosi in continuare.

2.5 Arbitraj. Toate meciurile din cadrul *Campionatul National de Fotbal Corporatist* beneficiaza de arbitraj profesionist.

Toti jucatorii participanti la *Campionatul National de Fotbal Corporatist* inteleg sa se supuna deciziilor arbitrului, care au la baza, in ordinea prioritatii: prezentul Regulament si Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA .

Fiecare meci va fi arbitrat de cate un arbitru, urmand ca meciurile din faza semi-finalelor si finalelelor sa fie arbitrate de o brigada formata din 2 arbitrii.

2.6 Dimensinile suprafetei de joc. Suprafata de joc va avea dimensiunea de 44m – lungime si 22m – latime. Careul din jurul portii, va fi de forma dreptunghiulara cu o latime de 7 metri si o lungime de 6 metri. Lovitua de pedepsa se va executa de la o distanta de 9 metri fata de linia portii.

Portile vor avea dimensiunea de 5m latime si 2m inaltime, barele acestora fiind de forma cilindrica. Mingea va fi marimea 5 (minge pentru jocul de 11 contra 11).

2.7 Asistenta medicala. Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala de urgenta la locul desfasurarii meciului, pe intreaga durata a competitiei.
Participantii isi asuma raspunderea in ceea ce priveste starea lor de sanatate la startul fiecarui joc si eventualele accidentari survenite pe parcursul competitiei.

3. Reguli de joc

3.1 Echipament. Este acceptată folosirea încălţămintei cu talpă plată sau minicrampoane pentru suprafata sintetica, fără crampoane de iarbă natural indifferent ca acestea sunt de cauciuc, lamele, filet, etc… . Este interzis ca jucatorii sa poarte in timpul meciurilor cercei, inele, bratari sau orice alte accesorii care pot provoca accidentari. În cazul în care echipele prezintă echipament de culori asemănătoare, prin tragere la sorţi, una din echipe are obligaţia de a folosi vestele de departajare puse la dispoziţie de organizatori. De asemenea, portarul are obligaţia de a purta tricou de culoare distinctă faţă de coechipieri, adversari şi arbitri. Pentru ca arbitrii şi organizatorii să îi recunoască titulatura, este recomandat ca jucătorul desemnat căpitan de echipă să poarte o banderolă pe mâna stângă. Tricourile jucatorilor vor fi numerotate, fiind interzisa schimbarea tricoului intre 2 jucatori pe durata unui meci.

3.2 Timpul de joc. Un meci se desfasoara pe durata a doua reprize de cate 20 de minute, cu pauza de 5 minute. Daca rezultatul unei partide cu caracter eliminatoriu sau de baraj, este egal la finalul celor doua reprize de cate 20 de minute, meciul va continua cu o repriza de prelungiri de 5 minute. In prelungiri nu va functiona “Regula Golului de aur”. Daca si dupa repriza de prelungiri scorul se mentine egal, se va trece la executarea loviturilor de departajare. In acest caz, se executa o serie de 3 lovituri de echipa. In caz ca egalitatea se mentine, se continua cu serii de cate o lovitura.

Executantii loviturilor de departajare trebuie sa fie diferiti si se vor repeta numai dupa ce toti cei 6 jucatori desemnati de echipa au executat cate o lovitura. Daca rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipa va fi recompensata cu cate un punct in clasament, insa la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de deparatajare intre cele doua echipe, daca acestea se vor afla la egalitate de puncte.

Echipele pot solicita arbitrului cate un *time-out* de un minut in fiecare repriza (dar nu si in repriza de prelungiri). *Time-out*-ul poate fi solicitat in orice moment al jocului, dar va fi acordat numai daca echipa care il solicita se afla in posesia balonului si jocul este oprit. *Time-out*-ul nefructificat in prima repriza nu se reporteaza pentru cea de-a doua.

3.3 Schimbarile. Pe parcursul meciului, este permis un numar nelimitat de schimbari. Un jucator deja inlocuit poate reintra pe teren in locul unui alt jucator, schimbarea putandu-se petrece atat cand jocul este oprit, cat si in timpul acestuia, insa numai prin dreptul zonei de inlocuire prestabilita de organizator.

Orice jucator poate lua locul portarului, insa doar in cazul in care jocul este oprit si cu conditia sa imbrace tricoul distinctiv.
Pe banca de rezerve iau loc doar jucatorii de rezerva inscrisi pe foaia de joc!!!

3.4. Portar: Reluarea jocului de la propria poartă se va face numai de către portar, prin aruncarea mingii cu mâna. Dacă această condiţie nu este îndeplinită, se va repeta repunerea mingii în joc. Portarul poate reţine mingea în mâini timp de cel mult 8 secunde. In cazul in care nu va repune mingea in joc dupa aceasta perioada va fi acordata lovitura de la coltul terenului. În cazul unei pase primite de la un coechipier, dacă portarul atinge mingea cu mâinile, se va dicta lovitură liberă

indirectă de pe linia ce delimitează suprafaţa de pedeapsă. Portarul poate fi înlocuit cu orice alt jucător cu drept de joc care, astfel, îi va prelua atribuţiile şi care este obligat să poarte un tricou de culoare distinctă (vezi 3.1).

3.5. Lovitura de incepere: Se execută numai la fluierul arbitrului, în cel mult 5 secunde, doar dacă toţi jucătorii se află în propria suprafaţă de teren. Este permisă înscrierea unui gol prin executarea directă.

3.6. Lovitura de la margine: Se execută cu piciorul în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului, din apropierea locului în care mingea a părăsit suprafaţa de joc. Mingea va fi repusă doar de pe linia ce delimitează terenul de joc. Adversarii trebuie să respecte distanţa minimă de 3 metri faţă de poziţia mingii.

Nu este permisă înscrierea unui gol direct din aut, în acest caz jocul urmând a fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă. Este permisă înscrierea unui gol direct din lovitură de colţ (corner). Se poate executa şi fără fluierul arbitrului

3.7. Lovitura libera: Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. În momentul executării loviturii libere directe sau indirecte, mingea trebuie să fie oprită. Adversarii trebuie să respecte distanţa minimă de 5 metri faţă de poziţia mingii.

3.8. Atac prin alunecare: Nu este permis. Excepţie face doar cazul în care niciun alt jucător nu se află în apropierea mingii (atunci cand atactul nu este de deposadare). Portarul aflat în propria suprafaţă de pedeapsă este autorizat să folosească acest procedeu, chiar şi în cazul unui contact cu adversarul, însă cu condiţia să nu comită o greşeală din neglijenţă, o imprudenţă sau un exces de combativitate.

În funcţie de duritatea atacului, procedeul poate fi sancţionat cu avertisment verbal, cartonaş galben sau eliminare directă.

3.9. **Lovitura de pedeapsa / departajare**: Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. Se acordă urmare a unei infracţiuni comise în suprafaţa de pedeapsă sau pentru a departaja două echipe aflate la egalitate la sfârşitul timpului regulamentar de joc. Înaintea executării, în interiorul suprafeţei de pedeapsă se acceptă doar prezenţa portarului, jucător care are obligaţia de a se poziţiona pe linia porţii şi de a rămâne pe această linie în timpul execuţiei.

3.10 Faulturile repetate – acordarea loviturii de pedeapsa :
Daca una dintre echipe va comite 6 faulturi pe repriza sau alte infractiuni sanctionate cu lovitura **libera directa** (hent, s.a.), aceasta va fi penalizata cu o lovitura de pedeapsa imiediat dupa comiterea celeui de-al 6 fault, urmand ca pana la sfarsitul reprizei sa fie penalizata cu lovitura de pedepsa pentru fiecare fault comis. Infractiunile sanctionate cu lovitura libera indirecta nu vor fi contorizate (obstructie, joc periculors, s.a.).

4. Formatul Competitional

4.1 Faza grupelor.

Formatul propus pentru editia de toamna presupune o impartire a celor 8 echipe calificate din cadrul grupelor intiale in 2 grupe de cate 4. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe se acorda 3 puncte la victorie si 1 punct la meci egal.
La finalul celor 3 etape aferente Fazei grupelor preliminare, echipele vor se vor califica in faza sferturilor de finala urmand ca acestea sa se dispute dupa sistemul:

Locul 1 grupa A – Locul 4 grupa B – Meciul X1
Locul 2 grupa A – Locul 3 Grupa B – Meciul X2
Locul 3 grupa A – Locul 2 Grupa B – Meciul X3
Locul 4 grupa A – Locul 1 Grupa B – Meciul X4

In faza Semifinalelor sistemul de imperechere este urmatorul:
Castigatoare Meciul X1 – Castigatoare Meciul X3
Castigatoare Meciul X2 – Castigatoare Meciul X4

In faza finalelor seva juca finala dintre castigatoarele celor doua semifinale si meciul pentru locurile 3-4 intre invinsele din semifinale.

Departajarea echipelor:

Departajarea echipelor in faza grupelor se va face dupa urmatoarele crieterii:

- Numar de puncte
- Golaveraj
- Numar de goluri marcate
- Numarul de participari la CNFC

In realizarea clasamentului fiecarei grupe, in caz de egalitate la puncte intre doua echipe, se va tine cont, in ordine, de urmatoarele criterii:
- meci direct (in cazul in care scorul a fost egal departajarea se va face in functie de rezultatul loviturilor de departajare) – **Acesta este primul criteriu de departajare intre 2 echipe afalate la egalitate de puncte -!**

In cazul in care 3 echipe se afla la egalitate de puncte in aceasi grupa, si fiecare dintre ele a invins una din celelalte 2 echipe (ex. A invinge contra B, B invinge contra C, C invinge contra A) se va alcatui un clasament in 3 (intre cele 3 echipe aflate in aceasta situatie), in cadrul caruia departajarea se va face in ordine dupa criteriile :

- golaveraj ;
- numar de goluri marcate
- daca egalitatea continua sa fie perfecta se va califica echipa cu cele mai multe goluri inscrise in ambele faze ale competitiei (faza grupelor initiale + faza grupelor din Liga FIFCO)

La finalul competitiei primele doua locuri clasate vor promova in Super-Liga, urmand ca in editia viitoare sa joace alaturi de cele mai bune echipe ale Campionatului National de Fotbal Corporatist.

5. Abateri disciplinare si sanctiuni

5.1 Sanctiunile. In toate fazele competitiei, cumulul de doua cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonas galben nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Cartonasele galbene se anuleaza la finalul celor 3 meciuri din cadrul grupelor.
Pe intreaga durata a Campionatului, cartonasele rosii se sanctioneaza astfel:
- cartonas rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci

- cartonas rosu direct, cu suspendare pentru cel putin un meci, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

5.2 Comportamentul nesportiv.

Suspendarile jucatorilor survenite datorita primirii unui cartonas rosu direct se vor aplica dupa cum urmeaza :

Abatere disciplinara	Sanctiune :
- fault dur ;	Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 2 etape)
- inujurii arbitrilor/adversarilor ;	Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 4 etape)
- lovirea intentionata arbitrii/adversar ;	Se stabileste de catre comitetul executiv(minim excluderea pe viata a jucatorului – maxim, excluderea echipei)
- comportament nesportiv al suporterilor;	Se stabileste de catre comitetul executiv (minim pierdearea meciului cu 3–0, maxim excludrea echipei din competitie).
- Alte abateri nesportive ;	Se stabileste de catre comitetul executiv ;

5.3 Contestatiile.

Contestatiile se vor trimite in termen de 24 de ore de la producerea incidentului, pe adresa de e-mail : mailto: contact@cnfc.ro. Orice contestatie trimisa dupa expirarea termenului de 24 de ore, va fi considerata nula. Nepresentzarea documentatiei solicitate in termen de 48 de ore de la solictarea acesteia se sanctioneaza cu pierderea meciului cu scorul de 0 – 3.

Incepand cu faza competitionala eliminatorie (optimi de finala, sferturi de finala, semi-finale, finale) contestatiile cu privire la calitatea de **angajat a unui jucator se pot trimite doar pana startul jocului** (loturile de jucatori pot fi verificate pe site-ul competitiei). Orice contestatie facuta dupa aceasta perioada va fi considerata nula. In timpul jocului sau dupa terminarea acestuia, se pot depune doar contestatii cu privire la folosirea unur jucatori care nu face parte din lotul de jucatori inscrisi pe site.

Comitetul executiv se poate sesiza din oficiu in cazul constatarii unor abateri savarsite de catre o echipa/jucator, de la regulamentul oficial al competitiei, indiferent de faza competitionala si perioada solocitarii anumitor documente.

Fiecare echipa are posibilitatea de a verifica lotul de jucatori al echipei adverse pe site-ul oficial http://www.cnfc.ro.

6. Alte precizari

6.1 Premiere :

1. La finalul competiţiei, Organizatorul va oferi medalii, cupe si diplome:
Locul 1 – CUPA si medalii
Locul 2 – MEDALII echipei care va pierde finala mare a competiţiei;
Locul 3 – MEDALII echipei care va câştiga finala mică a competiţiei;
Trofeu pentru golgheter ;
Trofeu pentru cel mai bun portar al competitiei ;

6. Comitelul Executiv (comisia de disciplina)

6.1 Atributii.

Membrii comitetului executiv au obligatia de a se prezenta la intrunirea stabilita, atunci cand sunt convocati de catre organizatori. In cazul in care unul dintre membri nu se va prezenta se va considera ca acesta nu doreste sa isi exercite dreptul de veto.

6.2 Componenta.

Componenta comitetului executiv (care are si rol de comisie de disciplina) pentru cea de-a XXVII-a editie, va fi formata din 10 reprezentanti oficiali ai companiilor participante + un reprezentant al S.C. H&S SUPPORT SOLUTIONS SRL – organizatorul competitiei. Dupa calificarea echipelor in cele 4 ligi valorice, reprezentantii comitetului executiv vor avea drept de veto doar pentru contestatiile depuse cu privire la meciurile sau incidentente servarsite in ligile din care companiia pe o reprezinta nu face parte.